

KLOKKEN TOREN

Doelgroep: groep 4 t/m 8

Uitgave: spelvorm • 48 kaarten per spel • 4 spellen van 12 kaarten
• opbouw in moeilijkheidsgraad: rood-blauw-groen-oranje

Doel: een uitdagend 'tussendoorspel' voor het oefenen met:
analoge tijd, digitale tijd, van seconde tot millennium, de kalender

Inhoud: 48 vragen over tijd en/of tijdsbesef

Spelitleg

KLOKKENTOREN is ideaal voor korte momenten tussendoor, op de weektaak of tijdens het zelfstandig werken. Het spel kan individueel worden gespeeld, in tweetallen, kleine groepjes of ingezet worden voor klassikale bespreking. In een doosje zitten 48 kaarten verdeeld over 4 spellen van 12 kaarten, elk spel is herkenbaar aan een bepaalde kleur. Een spel bestaat weer uit 3 klokrentorens van 4 kaarten, de 3 klokrentorens zijn genummerd 1-2-3.

Vorbereiding

Klokkentoren is opgebouwd in moeilijkheidsgraad: rood-blauw-groen-oranje. Sorteert de 48 kaarten eerst op kleur. Verdeel iedere kleur in 3 stapeltjes: toren 1, 2 en 3.



Klokkentoren ...

... IN KAART

Hoe werken leerlingen met Klokkentoren?

Begin bij de rode serie en pak de 4 kaarten van klokkentoren 1.

Zoek eerst de kaart waarop het antwoord in de **blauwe wijzer** goed is. Deze leg je op tafel. Zoek daarna de kaart waarop het antwoord in de **gele wijzer** goed is. Deze leg je bovenop de eerste kaart. Dan de kaart waarop het antwoord in de **groene wijzer** goed is. Die komt bovenop de twee al eerder neergelegde kaarten. Tenslotte blijft er één kaart over. Controleer of hierop het antwoord goed in de **roze wijzer** goed is en leg die bovenaan.

Nu ligt er een torentje van 4 kaarten op je tafel. Speel nu op dezelfde manier het tweede rode torentje en leg die kaarten rechts naast het eerste torentje. Daarna volgt het derde rode torentje. Ook dat wordt weer rechts van de eerste twee torentjes gelegd. Als het spel gespeeld is, liggen er dus 3 torentjes van 4 kaarten naast elkaar op je tafel.



KLOKKENTOREN

Goed gespeeld?

Draai de kaarten van toren 1 om. Daarna doe je hetzelfde bij torentje 2 en 3.

De 12 controleletters vormen van linksboven naar rechtsonder een woord dat met tijd te maken heeft. Hierna kunnen de andere 3 klokkentorens worden gebouwd (in de volgorde **blauw** - **groen** - **oranje**).

